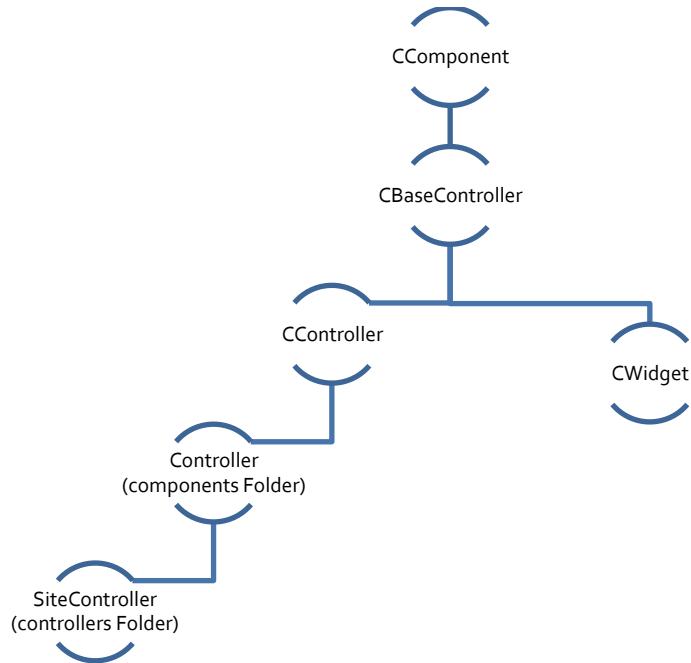


کنترلر

نمودار ارث بُری های کنترلرها :



معرفی کنترلر :

فایل کنترلر ها در شاخه protected/controllers قرار می گیرند. در ابتدای شروع برنامه یک نمونه از کنترلر توسط yiiBase.php یعنی فایل Bootstrap یعنی ساخته و سپس اجرا می شود. هر کنترلر دارای یک نام منحصر به فرد یا ControllerID می باشد. کنترلر شامل تعدادی از اکشن ها می باشد که بر اساس درخواستهای کاربر کار خاصی را انجام می دهند. کنترلر ارطريق اکشن ها، جريان داده بين مدل ها و ويوها را مديريت می کند. Action در واقع متده موجود در کنترلر است که حتماً اين متده با کلمه action شروع ميشود. کاربر در فراخوانی هايش کلمه action را ذكر نمی کند مثل :

www.hostname.com/index.php?r=site/view

در این مثال کنترلر site و اکشن view فراخوانی می‌شوند ولی نام متده در اصل actionView است که کلمه آن ذکر نمی‌گردد و این باعث افزایش امنیت نیز می‌شود. زیرا که کاربر مستقیماً نام فایل را متوجه نمی‌شود. نحوه تعریف یک اکشن جدید :

```
class UpdateAction extends CAction
{
    public function run()
    {
        // place the action logic here
    }
}
```

اکشن می‌تواند پارامترهایی را هم داشته باشد که این پارامترها خود کار می‌باشند و مقدار آنها توسط \$_GET از کاربر دریافت می‌شوند.

پارامترهای خودکار اکشن

یک متده اکشن می‌تواند پارامترهایی را برای آن تعریف نمود که مقادیر آنها را از طریق \$_GET از کاربر دریافت نماید. در حالتی که نخواهیم از پارامترها خودکار استفاده نماییم اگر یک اکشن با نام create باشد که در کنترلر PostController تعریف شده باشد و دارای دو پارامتر category و language باشد که مقادیر آنها را از ورودی بگیرد که نویسی طولانی زیر را خواهیم داشت :

```
class PostController extends CController
{
    public function actionCreate()
    {
        if(isset($_GET['category']))
            $category=(int)$_GET['category'];
        else
            throw new CHttpException(404,'invalid request');

        if(isset($_GET['language']))
            $language=$_GET['language'];
        else
            $language='en';

        // ... fun code starts here ...
    }
}
```

```
}
```

حال با استفاده از پارامترهای خودکار مجددا همین کنترلر را تعریف می نماییم. که دارای کد نویسی ساده به شکل زیر می باشد.

```
class PostController extends CController
{
public function actionCreate($category, $language='en')
{
    $category=(int)$category;

    // ... fun code starts here ...
}
}
```

تعداد پارامترها و نام آنها باید دقیقا با آن چیزی که کاربر وارد می کند تطابق داشته باشد برای کد بالا درخواستی مثل کد زیر قابل قبول است:

www.hostname.com/index.php?r=Post/categoory=1&language=fa

اگر کاربر درخواستی بدهد که از این الگو یا الگوهای مورد قبول این الگو پیروی نکند یک خطای ۴۰۰ رخ می دهد. پارامتر language بالا دارای یک مقدار پیش فرض است '\$language='en'' و در صورتی که کاربر این پارامتر را ارسال نکند خطایی رخ نمی دهد و مقدار پیش فرض برای آن در نظر گرفته می شود. اما چون مقدار پیش فرض ندارد درخواستی که پارامتر category در آن نباشد باعث بروز خطا خواهد شد.

```
class PostController extends CController
{
public function actionCreate(array $categories)
{
    // Yii will make sure $categories be an array
}
}
```

در این حالت کلمه کلیدی array باید نوشته شود. کاربر می تواند با \$_GET['categories'] کار کند که یک رشته عادی است ولی میتوان آن را به یک آرایه تبدیل کرد و از عناصر آن آرایه استفاده نمود.

وقتی که کاربر یک اکشن مثل XYZ را درخواست می کند، کنترلر یکی از کارهای زیر را انجام می دهد :

Method-based action : یعنی اینکه متدهای actionXYZ را در صورت وجود فراخوانی می کند.

action class : یعنی اینکه یک نمونه از کلاس XYZ را در صورت موجود بودن کلاس در map ایجاد می کند. و سپس اکشن را فراخوانی می کند.

Call missingAction : یعنی اینکه به طور پیش فرض یک خطای HTTP ۴۰۴ را تولید می کند.

اگر کاربر هیچ اکشن مشخصی را درخواست ندهد اکشن defaultAction اجرا خواهد شد. عنوان یک متغیر می توان در ابتدای کلاس کنترلر تعیین نمود.

کنترلر ممکن است که بخواهد قبل و یا بعد از اجرای یک اکشن فیلترهایی را اجرا کند.

پارامترهای عمومی قابل تعریف در کنترلر :

تعریف قالب : `public $layout;`

می توان قالب پیش فرض برای استفاده در ویوهای مورد استفاده در این کنترلر را تعیین نمود که به طور پیش فرض main می باشد. اگر مقدار آن false تعریف شود هیچ قالبی استفاده نمی شود. مثال :

```
public $layout='//layouts/mylayout';
```

اگر کنترلر در یک ماژول قرار داشته باشد می توان برای تعیین قالب از دستور CWebModule::layout استفاده module layout می شود.

تعریف اکشن پیش فرض : `public $defaultAction='index'`

اکشن پیش فرض برای اجرا مشخص می شود. در اینصورت اگر در، درخواست کاربر اکشن مشخص نشود این اکشن پیش فرض اجرا می شود. البته از ابتدا مقدار آن 'index' استو باعث اجرای اکشن actionIndex می شود. مثال :

```
public $defaultAction='myAction';
```

متدهای قابل استفاده در کنترلر :

```
public function init()
```

کنترلر را مقدار دهی اولیه می کند. این متده توسط application و قبل از شروع اجرای کنترلر اجرا می شود. ممکن است شما این متده override کنید تا بتوانید تنظیمات پیش از اجرای کنترلر را اعمال نمایید.

public function filters()

این متدها تنظیمات فیلتر را بر می‌گردانند. این متدها آرایه‌ای از مقادیر فیلتر را بر می‌گردانند که هر کدام از عناصر آرایه مربوط به هر یک از فیلترها هستند. کنترلر ممکن است که بخواهد قبل و یا بعد از اجرای یک اکشن فیلترهایی را اجرا کند.

فیلترها می‌توانند قبل و یا بعد از درخواست و یا پاسخ به کاربر اجرا شوند و ممکن است جلوی اجرای یک اکشن را بگیرند. در صورت لزوم فیلترها می‌توانند در یک ترتیب خاص اجرا شوند. در اینصورت اگر در هر مرحله‌ای از اجرا هر یک از فیلترها مقدار true را بر گرداند بقیه فیلترها و اکشن‌ها اجرا نخواهند شد.

فیلترها می‌توانند به صورت یک شی ساخته شده از روی یک کلاس مجزا باشند و یا به صورت متدهای تعریف شده در کلاس کنترلر. فیلترها با filters متد override کردن به شکل زیر اجرا می‌شوند. مثال :

```
<pre>
array(
    'accessControl - login',
    'ajaxOnly + search',
    array(
        'COutputCache + list',
        'duration'=>300,
    ),
)
</pre>
```

در مثال بالا ۳ فیلتر تعریف شده است که عبارتند از accessControl, ajaxOnly, COutputCache از CController بر اساس متدهای ساخته شده اند. که متدهای آنها در کلاس CController اول یعنی accessControl, ajaxOnly، تعریف شده است که به فیلتر کردن متدهای در کلاس کنترلر اشاره می‌کنند.

در حالی که سومین فیلتر از نوع شی است که کلاس آن system.web.widgets.COutputCache می‌باشد و پارامتر آن برابر مقدار ۳۰۰ قرار گرفته است. مثال دیگری به شکل زیر است :

```
class PostController extends CController
{
    .....
    public function filters()
    {
        return array(
            'postOnly + edit, create',
            array(
```

```

        'application.filters.PerformanceFilter - edit,
create',
        'unit'=>'second',
),
);
}
}

```

کد بالا دو فیلتر را تعریف می نماید.

متده فیلتر postOnly و کلاس PerformanceFilter مسیر قرار گیری این کلاس در مسیر است که کلاس فیلتر مورد نظر در فایل application.filters.PerformanceFilter قرار دارد. که دارای یک property با نام unit است که مقدار second برای آن ارسال می شود.

عملگر + : مشخص می کند که این فیلتر برای کدامیک از اکشن ها اجرا شود. در مثال بالا اکشن postOnly باید برای اکشن های create و edit اجرا شود.

عملگر - : مشخص می کند که این فیلتر باید برای کدامیک از اکشن ها اجرا نشود. در مثال بالا فیلتر PerformanceFilter برای همه اکشن ها به جز create و edit باید اجرا شود.

نکته : اگر - یا + در فیلتر مشخص نشود آن فیلتر برای همه اکشن ها اجرا می شود.

برای فیلترهایی که بر اساس متده ساخته شده اند یک متده با نام filterXYZ به صورت filterXYZ(\$filterChain) تعریف می شود که نام این فیلتر XYZ است.

نکته : داخل متده فیلتر باید کد filterChain->run\$() حتما نوشته شود تا زنجیره اجرایی ادامه پیدا کند و گرنه زنجیره اجرادر همین نقطه پایان می پذیرد.

نکته : اگر مقدار برجستی یک متده فیلتر false باشد اکشن های مربوطه اجرا نخواهند شد.

فیلترها می توانند به گونه ای تعریف شوند که تنها زمانی اجرا شوند که یک اکشن خاص اجرا می شود. برای فیلترهای بر اساس متده این کار به وسیله عملگرهای + و - در تعریف فیلتر انجام می شود. عملگر + مشخص می کند که فیلتر تنها زمانی اجرا شود که یک فیلتر به خصوص فراخوانی شود در حالی که عملگر - به این معنی است که فیلتر تنها زمانی اجرا می شود که این اکشن در میان اکشن های درخواست قرار ندارد. برای اکشن های بر اساس شی عملگر + و - نام کلاس را دنبال می کنند.

فیلتر ها به دو دسته تقسیم می شوند :

-۱ : inline filter که فیلترهای بر اسا متدهستند و الگوی تعریف آنها به شکل زیر است:

```
FilterName[ +|- Action1, Action2, ...]
```

که عملگرهای + و - مشخص می کنند که کدام اکشن باید/نباشد فیلتر گذاری شود.

-۲ : class-based filter که فیلتر مربوطه به وسیله یک شی ساخته شده از روی کلاس تعریف می شود.

این کلاس از کلاس Cfilter ارث بری می کند. مثال :

```
class PerformanceFilter extends CFilter
{
    protected function preFilter($filterChain)
    {
        // logic being applied before the action is executed
        return true; // false if the action should not be executed
    }

    protected function postFilter($filterChain)
    {
        // logic being applied after the action is executed
    }
}
```

نحوه تعریف اینگونه فیلتر به شکل زیر است :

```
<pre>
array(
    'FilterClass[ +|- Action1, Action2, ...]',
    'name1'=>'value1',
    'name2'=>'value2',
    ...
)
</pre>
```

'name1'=>'value1' در این ساختار مقادیر property های فیلتر را مشخص می کنند.

نکته : برای ارث بری فیلترها از یکدیگر یک کلاس فرزند باید با کلاس والد خود ادغام شود که این کار می تواند توسط توابعی مثل array_merge انجام گیرد.

```
public function actions()
```

این متدهی از اکشن‌های موجود در کلاس خارجی را بر می‌گرداند. این متدهای شامل آرایه‌ای است که عناصر آن اکشن‌ها و کلاس‌های آنها را مشخص می‌کنند. مثال :

```
'edit'=>'application.controllers.article.EditArticle'
```

در این مثال اکشنی با نام edit در کلاسی application.controllers.article.EditArticle به مسیر 'فراخوانی' می‌شود و از این به بعد در این کلاس قابل فراخوانی و استفاده است. همچنین می‌توان پارامترهایی را نیز به اکشن فراخوانی شده ارسال نمود. مثال :

```
<pre>
    return array(
        'action1'=>'path.to.Action1Class',
        'action2'=>array(
            'class'=>'path.to.Action2Class',
            'property1'=>'value1',
            'property2'=>'value2',
        ),
    );
</pre>
```

در مثال بالا action2 تعریف می‌شود که مسیر آن 'path.to.Action2Class' است و دو property نیز همراه با فراخوانی ارسال می‌شود.

یکی دیگر از کاربردهای این متدهای این است که اگر یک کلاس کنترلر از کلاس کنترلر ما مشتق شود توسط این متدهای تواند اکشن‌های کلاس والد خود را فراخوتی نماید.

نکته : برای ارث بری اکشن‌ها از یکدیگر یک کلاس فرزند باید با کلاس والد خود ادغام شود که این کار می‌تواند توسط توابعی مثل array_merge انجام گیرد.

شما همچنین می‌توانید اکشن‌ها را از یک CWidget::actions action provider نمایید. مثال :

```
<pre>
return array(
...other actions...
// import actions declared in ProviderClass::actions()
// the action IDs will be prefixed with 'pro.'
'pro.'=>'path.to.ProviderClass',
// similar as above except that the imported actions are
values
'pro2.'=>array(
'class'=>'path.to.ProviderClass',
```

```

'action1'=>array(
'property1'=>'value1',
),
'action2'=>array(
'property2'=>'value2',
),
)
)
</pre>

```

در مثال بالا ما action providers را از سایر تعاریف اکشن جدا کرده ایم برای action providers ها باید برای تعريف از یک نقطه استفاده نماییم بنابر این مثلا pro2.action1 به عنوان action1 شناخته می شود که در ProviderClass تعریف شده است.

public function behaviors()

لیستی از رفتارها را که کنترلر باید از خود نشان دهد بر می گرداند. این متده شامل آرایه ای است که در آن نام رفتار و مقدار آن مشخص می شود مثل name=>behavior. هر رفتار می تواند یک رشته معرف نوع رفتار کلاس باشد یا یک آرایه با ساختار زیر داشته باشد :

```

<pre>
'behaviorName'=>array(
    'class'=>'path.to.BehaviorClass',
    'property1'=>'value1',
    'property2'=>'value2',
)
</pre>

```

در مثال بالا 'behaviorName' یک رفتار است که در کلاسی با آدرس 'path.to.BehaviorClass' معرفی می شود و دو پارامتر با مقادیر مشخص شده را دریافت می کند.

توجه کنید که کلاس behavior بایستی از واسط IBehavior استفاده کند و با از کلاس CBehavior ارث بری نماید. رفتارهای تعریف شده در کنترلر در زمان ساخت نمونه کنترلر توسط application به کلاس کنترلر ملحق می شوند.

توضیحات تکمیلی در مورد رفتارها را می توان در راهنمای شی گرایی در PHP و یا در کلاس CComponent مشاهده نمود.

public function accessRules()

این متدهای فیلترهای دسترسی کاربر به اکشن‌های کنترلر را مشخص می‌کند. به عنوان مثال مشخص می‌کند که کدام کاربر مجاز به اجرای کدام اکشن می‌باشد یا نمی‌باشد.

برای این که هر کاربری نتواند با وارد کردن هر آدرسی وارد آن صفحه شود از این قسمت استفاده می‌شود. مثلاً کاربری که وارد سایت نشده یعنی login نکرده نمی‌تواند کنترلر Post را اجرا کند.

برای هر یک یا چند اکشن می‌توان یک آرایه جدا تشکیل داد و نحوه دسترسی کاربرانی که می‌توانند از آن استفاده کنند را مشخص کرد.

از کاراکتر * برای معرفی کردن همه کاربران و از کاراکتر @ برای معرفی کاربرانی که وارد سایت شده‌اند استفاده می‌کنیم همچنین از علامت ؟ برای کاربران ناشناس استفاده می‌شود. هر مدخل آرایه برای این متدهای زیر تعریف می‌شود :

```
array('deny or allow',
'actions'=>array('action1', 'action2', ...),
'users'=>array('@ or *')
),
```

ابزار gii در استفاده از ابزار Crud generator باعث می‌شود که مدخلی با شکل زیر ایجاد می‌کند که برای اجرای اکشن‌های کاربر باید آن را اصلاح نمود و گرنه اکشن‌های کاربر اجرا نخواهد شد.

```
array('deny', // deny all users
'users'=>array('*'),
),
```

در این اکشن‌های همچنین می‌توان پارامترهای دیگری مثل Ip, Roles, Controllers, Verbs, Expression را نیز استفاده کرد به عنوان مثال از Ips می‌توان استفاده کرد تا کاربرانی با Ip مشخص اجازه استفاده از سایت را داشته باشند یا نداشته باشند. برای مدیریت گروهها نیز از Roles استفاده می‌شود که برای توضیحات بیشتر به ویکی پدیا بخش RBAC مراجعه نمایید.

روش دیگر این کار تعریف یک شرط است مثل:

```
array('allow',
      'actions'=>array('admin'),
      'expression'=> 'Yii::app()->user->group == 3',
),
```

public function run(\$actionID)

این متد نام یک اکشن را گرفته و آن را اجرا می کند. فیلترهای اکشن مورد نظر نیز اجرا خواهند شد. اگر اکشن مورد نظر پیدا نشد و یا نام اکشن صحیح وارد نشده باشد یک CHttpException رخ می دهد.

public function runActionWithFilters(\$action,\$filters)

این متد یک فیلتر را با یک فیلتر مشخص شده اجرا می کند. یک زنجیره فیلتر در این مرحله ایجاد شده و سپس اکشن مورد نظر اجرا می شود.

public function runAction(\$action)

این متد یک اکشن را پس از اعمال تمامی فیلترها مرتبط با این اکشن اجرا می کند.

public function createAction(\$actionID)

این متد یک نمونه از اکشن معرفی شده را تولید می کند. این اکشن می تواند یک اکشن inline یعنی تعریف شده در داخل همین کلاس کنترلر باشد و یا یک اکشن object یعنی تعریف شده در کلاس خارجی و سپس نمونه سازی شده باشد.

public function missingAction(\$actionID)

این متد بررسی می کند که آیا اکشن معرفی شده موجود می باشد یا خیر و در صورتی که موجود نباشد یک خطا صادر می کند.

public function getRoute()

این متد رشته تقاضای جاری به شکل module ID, controller ID and action ID را بر می گرداند.

public function getAction()

این متد نام اکشن فعال را بر می گرداند. در صورتی که هیچ اکشن فعالی وجود نداشته باشد مقدار null را بر می گرداند.